

Petición de Cliente: Castillo
 Iteración: 1
 Historia:

Gran torre cuadrada



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/5

Petición de Cliente: Castillo
 Iteración: 1
 Historia:

Grupo de torres pequeñas



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/5

Petición de Cliente: Castillo
 Iteración: 1
 Historia:

Murallas



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/5

Petición de Cliente: Castillo
 Iteración: 1
 Historia:

Puente levadizo



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

4/5

Petición de Cliente: Castillo
 Iteración: 1
 Historia:

Rastrillo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

5/5

Petición de Cliente: Base Marciana
 Iteración: 1
 Historia:

Robot



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Base Marciana
 Iteración: 1
 Historia:

Paneles solares

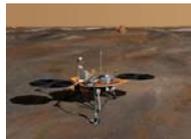


Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Base Marciana
 Iteración: 1
 Historia:

Alienígenas



Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Petición de Cliente: Parque de Atracciones
 Iteración: 1
 Historia:

Montaña rusa



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Parque de Atracciones
 Iteración: 1
 Historia:

Noria



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Parque de Atracciones
 Iteración: 1
 Historia:

Tiovivo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
 Iteración: 1
 Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Petición de Cliente: Europa
 Iteración: 2
 Historia:

Atomium



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Europa
 Iteración: 2
 Historia:

Torre Eiffel



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Europa
 Iteración: 2
 Historia:

Casa de Anne Frank



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Europa
 Iteración: 2
 Historia:

Big Ben



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Petición de Cliente: Farm
 Iteración: 2
 Historia:

Tractor



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Farm
 Iteración: 2
 Historia:

Establo para vacas



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Farm
 Iteración: 2
 Historia:

Vacas



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

Historia Técnica
 Iteración: 2
 Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Historia Técnica
 Iteración: 2
 Historia:

Mejora de Salida a Mercado

Cuando se implementa esta historia, el coste de entrega baja de 2, empezando en la próxima iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Castillo
 (extensiones)
 Iteración: 3
 Historia:

Establos



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Castillo
 (extensiones)
 Iteración: 3
 Historia:

Vivienda



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Castillo
 (extensiones)
 Iteración: 3
 Historia:

Pozo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Más Europa
 Iteración: 3
 Historia:

Arco del Triunfo



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Más Europa
 Iteración: 3
 Historia:

Acrópolis



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Más Europa
 Iteración: 3
 Historia:

Coliseo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Más Europa
 Iteración: 3
 Historia:

Stonehenge



Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Historia Técnica
 Iteración: 3
 Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Historia Técnica
 Iteración: 3
 Historia:

Mejora para el Equipo de Desarrollo (1)

Cuando se implementan 3 mejoras para el equipo de desarrollo, la velocidad incrementa en 1 empezando en la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Historia Técnica
 Iteración: 3
 Historia:

Mejora para el Equipo de Desarrollo (2)

Cuando se implementan 3 mejoras para el equipo de desarrollo, la velocidad incrementa en 1 empezando en la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Historia Técnica
 Iteración: 3
 Historia:

Mejora para el Equipo de Desarrollo (3)

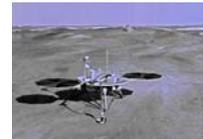
Cuando se implementan 3 mejoras para el equipo de desarrollo, la velocidad incrementa en 1 empezando en la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3 T€

Petición de Cliente: Exploración Marciana
 Iteración: 4
 Historia:

Robot

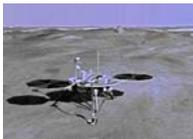


Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Exploración Marciana
 Iteración: 4
 Historia:

Plataforma de aterrizaje

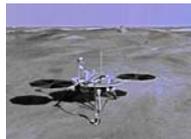


Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Exploración Marciana
 Iteración: 4
 Historia:

Estación Meteorológica



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Petición de Cliente: Doma
 Iteración: 4
 Historia:

Establo para caballos



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Doma
 Iteración: 4
 Historia:

Caballos



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Doma
 Iteración: 4
 Historia:

Prado



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
 Iteración: 4
 Historia:

Marco de trabajo Invernal (1)

Quando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Historia Técnica
 Iteración: 4
 Historia:

Marco de trabajo Invernal (2)

Quando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Historia Técnica
 Iteración: 4
 Historia:

Marco de trabajo Invernal (3)

Quando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
 Iteración: 4
 Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
 Iteración: 5
 Historia:

Plataforma de lanzamiento



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
 Iteración: 5
 Historia:

Terminal



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
 Iteración: 5
 Historia:

Mostrador de facturación



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
 Iteración: 5
 Historia:

Tienda libre de impuestos



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines
 Iteración: 5
 Historia:

Mini cascada



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines
 Iteración: 5
 Historia:

Laberinto místico



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines
 Iteración: 5
 Historia:

Fuente musical

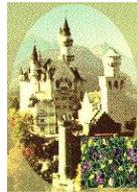


Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines
 Iteración: 5
 Historia:

Jardines colgantes de Babilonia



Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Historia Técnica
 Iteración: 5
 Historia:

Marco de trabajo Invernal (4)

Cuando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/1

Historia Técnica
 Iteración: 5
 Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II
 Iteración: 6
 Historia:

Montar en pony



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II
 Iteración: 6
 Historia:

Rápidos



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II
 Iteración: 6
 Historia:

Patio de recreo interior



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II
 Iteración: 6
 Historia:

Simulador de vuelo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa
 Iteración: 6
 Historia:

Sirenita



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa
 Iteración: 6
 Historia:

El ojo de Londres



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa
 Iteración: 6
 Historia:

La torre de Pisa



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa
 Iteración: 6
 Historia:

Neuschwanstein



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Historia Técnica
 Iteración: 6
 Historia:

**Salida a Mercado
 (Entrega)**

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	